Частное учреждение образования

«Колледж бизнеса и права»

**Отделение** ПОИТ

**Специальность** 5-04-0612-02 «Разработка и сопровождение программного обеспечения информационных систем»

**Группа** Т-319

**ЗАДАНИЕ**

Учащимся Шабуневичу Захару Николаевичу и Заблоцкой Ксении Дмитриевне

1 Тема проекта игра "Приключение Алекса и Роуз"

2 Срок сдачи законченного проекта ***«15» февраля 2024***

3 Основные функциональные требования к проекту:

|  |
| --- |
| Разработать многопользовательскую игру-платформер, целью которой является прохождение разнообразных уровней совместно со вторым игроком. Для этого необходимо реализовать следующие функции:  **1.Функция перемещения:**  Осуществить перемещение персонажей по игровому полю по направлениям: вверх, вниз, влево и вправо.  **2. Функция для взаимодействия с элементами игрового поля:**  Некоторые уровни игры могут содержать элементы, которые взаимодействуют с персонажами. Это выражается в решении головоломок для прохождения уровня с помощью рычагов, предметов передвижения. В последствии прохождения уровня- открытие дверей.  **3. Функция для проверки условий победы:**  Функцией должно задаваться условие победы которая определяется точкой на карте обоими персонажами и собрание всех ключей.  **4. Функция для обработки пользовательского ввода:**  Для управления персонажами "Алекс" и "Роуз" игрокам требуется функция обработки пользовательского ввода. С помощью этой функции игроки могут управлять движениями персонажей. А именно обеспечить управление на одной клавиатуре для двух игроков. |
| **Состав проекта:** |
| **а) Расчетно-пояснительная записка (перечень подлежащих разработке вопросов):** |

*Введение 1. Объектно-ориентированный анализ и проектирование системы 2. Вычислительная система 3. Проектирование задачи 4. Описание программного средства 5. Методика испытаний 6. Применение. Заключение. Литература. Приложения (листинги программных модулей, копии экранных форм, отчеты и др.)*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **б) Графическая часть проекта:** | | |
| **Лист 1** *Диаграмма вариантов использования*  **Лист 2** *Диаграмма классов* | **Лист 4** *Диаграмма последовательностей* | |
| **Лист 3** *Диаграмма деятельности* | **Лист 5** *Диаграмма компонентов* | |
| **5. Календарный график работы на весь период проектирования:** | | |
| *1. Разработка технического задания* | |  |
| *2. Проектирование и создание базы данных* | |  |
| *3. Разработка приложения: форм, запросов, отчетов, модулей и других объектов проекта, интерфейса приложения* | |  |
| *4. Создание справочной системы. Отладка и создание загрузочного модуля. Функциональное и общее тестирование* | |  |
| *5. Создание пояснительной записки* | |  |

Председатель цикловой комиссии ПОИТ №10

Руководитель проекта

Дата  выдачи задания « » \_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_

Задание принял к исполнению,

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_20\_\_\_ Подпись учащегося: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_